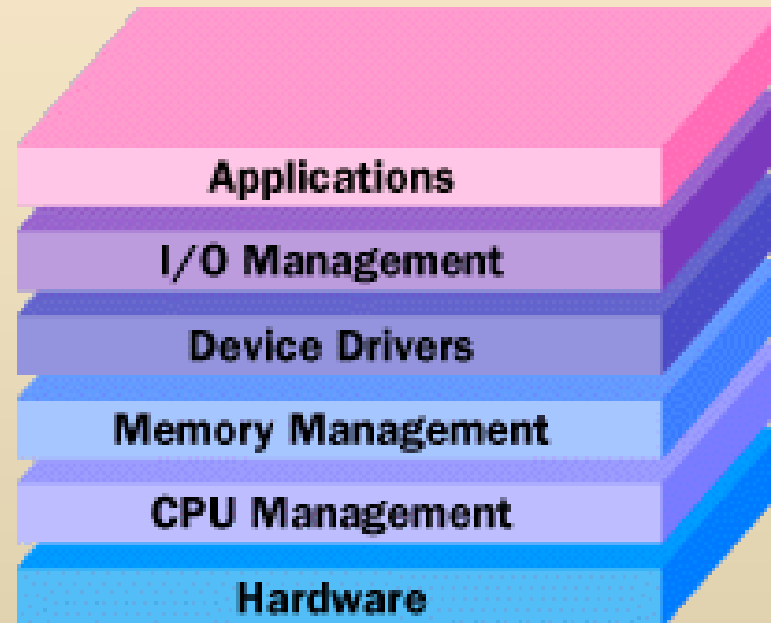


Το Λογισμικό του Ηλεκτρονικού Υπολογιστή



<http://leitourgika-systhmata-epal-b.ggia.info/>

Creative Commons License 3.0 Share-Alike

Περιεχόμενα

- Ορισμός Λογισμικού
- Κατηγορίες
 - Λογισμικό Συστήματος
 - Λογισμικό Εφαρμογών



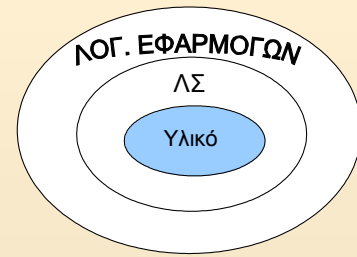
Εισαγωγή

- Έχουμε γράψει ένα κείμενο στον επεξεργαστή κειμένου του υπολογιστή μας.....
- Θέλουμε να το εκτυπώσουμε.....
- Με ποιο τρόπο το πρόγραμμα του επεξεργαστή κειμένου θα γνωστοποιήσει στον υπολογιστή ότι είναι συνδεδεμένος με κάποιον εκτυπωτή;
- Με ποιο τρόπο ο υπολογιστής μας θα καταλάβει με ποιόν εκτυπωτή είναι συνδεδεμένος;

Το λογισμικό

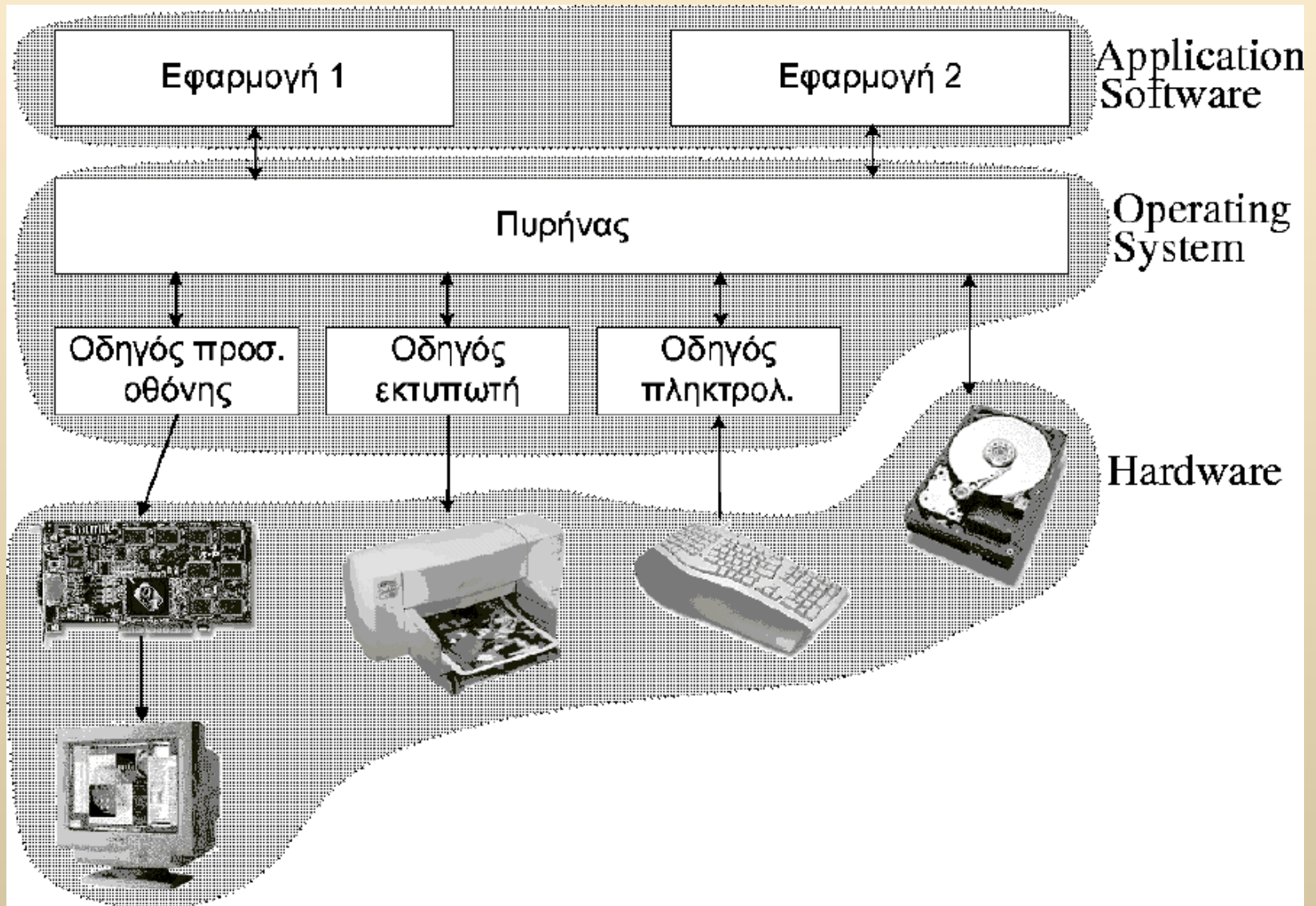
- Το λογισμικό είναι:
 - Το σύνολο των προγραμμάτων και δεδομένων
 - Το σύνολο εντολών που τίθενται στην διάθεση του χρήστη προκειμένου να υποδείξει στον Η/Υ το είδος των πράξεων που θα πρέπει να εκτελέσει.
- Το λογισμικό είναι υπεύθυνο για:
 - Την επικοινωνία των προγραμμάτων και των χρηστών με τον Η/Υ
 - Την αυτοματοποίηση των διαδικασιών της διαχείρισης της ΚΜΕ, της μνήμης και των μονάδων εισόδου-εξόδου.

Κατηγορίες Λογισμικού



- Λογισμικό Συστήματος (System Software):
 - Περιλαμβάνει το σύνολο των προγραμμάτων που ελέγχουν, διαχειρίζονται και συντονίζουν τους πόρους των Η/Υ
 - Λειτουργεί σε καθεστώς ανεξαρτησίας από συγκεκριμένες εφαρμογές.
 - Η λειτουργία του δεν είναι άμεσα αντιληπτή από τον απλό χρήστη.
- Λογισμικό Εφαρμογών (Application Software):
 - Περιλαμβάνει προγράμματα που επιτρέπουν την εκτέλεση συγκεκριμένων εργασιών των χρηστών π.χ την δημιουργία κειμένων, την σχεδίαση γραφικών, την οργάνωση δεδομένων κλπ.

Κατηγορίες Λογισμικού



Λογισμικό Συστήματος

- Το Λογισμικό Συστήματος περιλαμβάνει:
 - Το Λειτουργικό Σύστημα (π.χ. DOS, OS/2, Windows, MacOS, Unix, Linux).
 - Τους Οδηγούς Υλικού – Device Drivers (π.χ. οδηγοί κάρτας γραφικών, κάρτας ήχου, ποντικιού κλπ).
 - ένα μικρό πρόγραμμα το οποίο «γνωρίζει» τον τρόπο μια συγκεκριμένη συσκευή παραλαμβάνει και αποστέλλει πληροφορίες.
 - Τους Μεταγλωττιστές και μεταφραστές – Compilers και Interpreters (π.χ. C++ compiler).
 - Προγράμματα υπηρεσιών – Utilities (π.χ. προγράμματα μορφοποίησης δισκετών).

Λογισμικό Εφαρμογών

- Το λογισμικό εφαρμογών (Application Software), αποτελείται από προγράμματα που έχουν σχεδιαστεί προκειμένου να βοηθήσουν τους χρήστες στην ολοκλήρωση των εργασιών τους, κατά τρόπο ταχύτερο, ευκολότερο και περισσότερο αποδοτικό.
- Το λογισμικό εφαρμογών μπορεί να διακριθεί στις εξής κατηγορίες:
 - Γενικευμένο λογισμικό εφαρμογών
 - π.χ., Mozilla Firefox (πλοήγηση στο internet), Mozilla Thunderbird
 - Εξειδικευμένο λογισμικό εφαρμογών
 - π.χ., Λογισμικό εστιατορίων
 - Ολοκληρωμένο λογισμικό.
 - π.χ., Open Office (κειμενογράφος – δημιουργία παρουσιάσεων), Gimp (επεξεργασία εικόνων-φωτογραφιών) κλπ..

Βιβλιογραφία

- <http://www.cs.ucy.ac.cy/courses/EPL001/lectures/lectures.html>